

# RODZAJE SIECI KOMPUTEROWYCH

## PODZIAŁ ZE WZGLĘDU NA OBSZAR

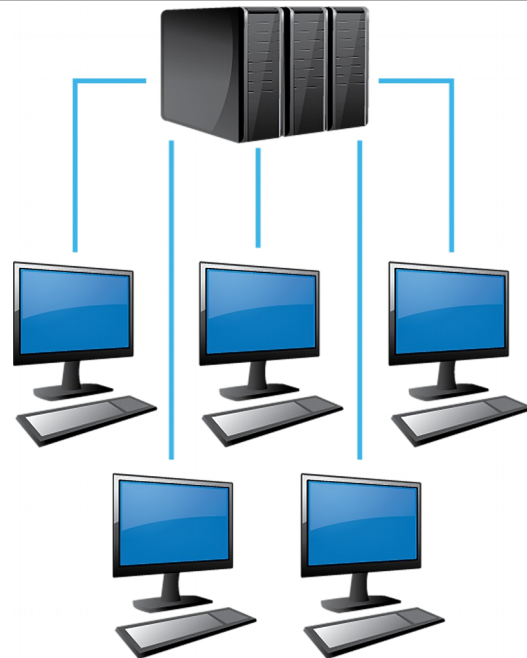
LAN	MAN	WAN	PAN
Local Area Network	Metropolitan Area Network	Wide Area Network	Personal Area Network
Najmniejszy obszar	Średni obszar	Największy obszar	Mikro obszar
Więcej niż jeden PC, np. szkoła, szpital	Miasto, większe aglomeracje	Sieć rozległa złożona z wielu mniejszych typu LAN i MAN	Głównie połączenia przy użyciu technologii Bluetooth

## PODZIAŁ ZE WZGLĘDU NA ARCHITEKTURĘ

### KLIENT - SERWER

Sieć, w której znajduje się jeden centralny serwer udostępniający dane.

Przykładem może być sieć oparta na usługach katalogowych Active Directory. W sieci znajduje się centralny serwer zarządzający uprawnieniami, który może pracować jako serwer plików (udostępniający dane) lub serwer wydruku (udostępniający drukarki). Transmisja typu klient-serwer wykorzystywana jest także w przypadku wielu usług w internecie. Dotyczy to na przykład stron WWW umieszczanych na serwerach i pobieranych za pomocą przeglądarki (czyli klienta).



### ARCHITEKTURA RÓWNORZĘDNA (P2P)

Sieć (peer-to-peer), w której komputery są równorzędne względem siebie.

Przykładem może być grupa robocza w systemie Windows. Każdy komputer pełni zarówno funkcję klienta (pobierając dane z innego urządzenia), jak i serwera (dla innych urządzeń korzystających z udostępnionych zasobów).

