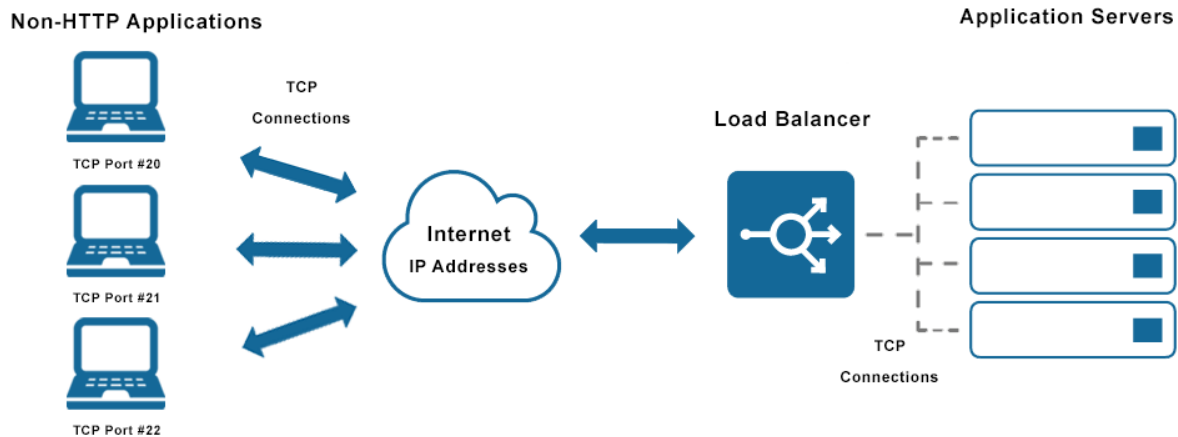


PROTOKOŁY KOMUNIKACYJNE – WARSTWA TRANSPORTOWA

TCP (ang. *Transmission Control Protocol*)

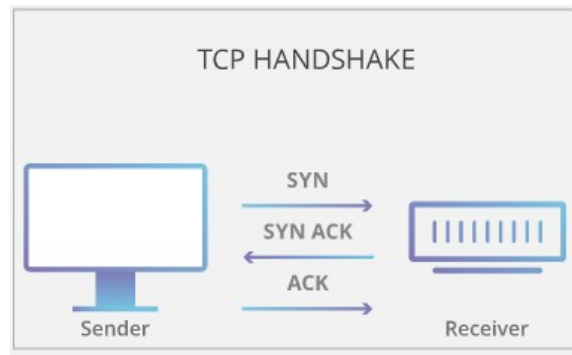
nr portu – Zgodny z protokołem nadrzędnym

Protokół połączeniowy, niezawodny, strumieniowy stosowany do przesyłania danych między procesami uruchomionymi na różnych maszynach, będący częścią szeroko wykorzystywanego obecnie stosu TCP/IP (korzysta z usług protokołu IP do wysyłania i odbierania danych oraz ich fragmentacji wtedy, gdy jest to konieczne).



©avinetworks.com

Sposób nawiązania kontaktu wygląda następująco.



©cloudflare.com

UDP (ang. User Datagram Protocol)

nr portu – Zgodny z protokołem nadrzędnym

Jest bezpołączeniowy, więc nie ma narzutu na nawiązywanie połączenia i śledzenie sesji (w przeciwieństwie do TCP). Nie ma też mechanizmów kontroli przepływu i retransmisji. Korzyścią płynącą z takiego uproszczenia budowy jest szybsza transmisja danych i brak dodatkowych zadań, którymi musi zajmować się host posługujący się tym protokołem. Z tych względów UDP jest często używany w takich zastosowaniach jak wideokonferencje, strumienie dźwięku w Internecie i gry sieciowe, gdzie dane muszą być przesyłane możliwie szybko, a poprawianiem błędów zajmują się inne warstwy modelu OSI. Przykładem może być VoIP lub protokół DNS.

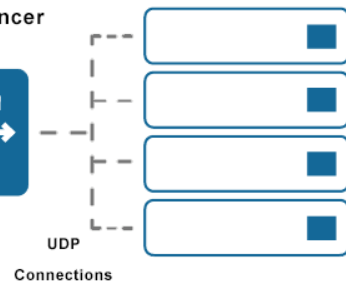
Low Latency Critical Applications



UDP
Connections

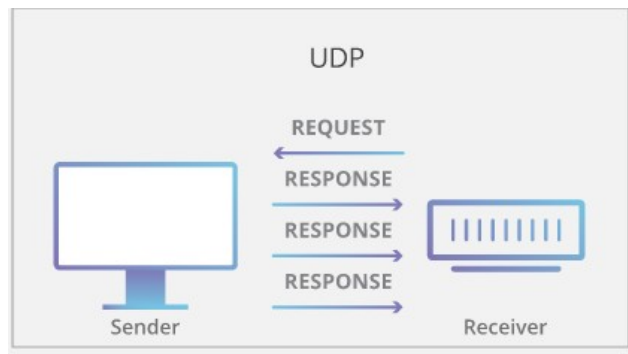


Application Servers



©avinetworks.com

Sposób transmisji danych wygląda następująco.



©cloudflare.com